

Szkoła Podstawowa nr 3 w Lubartowie została zakwalifikowana do etapu sportowego 5 edycji Drużyny Energii. To akcja, której głównym celem jest zachęcenie młodzieży do aktywności fizycznej poprzez wspólną zabawę i rywalizację z rówieśnikami ze szkół w całej Polsce. Tegoroczna edycja projektu została objęta honorowym patronatem Ministra Edukacji i Nauki.

Warunkiem zgłoszenia szkoły do projektu, było przygotowanie trwającego maksymalnie 150 sekund wideo prezentującego sportowy charakter szkoły. Poniżej przedstawiamy Wam rozszerzoną wersję filmu. Wszystkie dzieci biorące w nim udział wykazały się ogromnym zaangażowaniem i jesteśmy niezmiernie dumni, że nasza szkoła w swoich szeregach ma tak uzdolnioną młodzież. Film zmontowała oraz zgłosiła szkołę do projektu Katarzyna Stasiak – nauczyciel wychowania fizycznego.

{mp4}druzyny_energii_2022{/mp4}

W III etapie sportowym, każda z Drużyn Ambasadorów: Biała, Czerwona, Niebieska oraz Żółta przedstawi wyzwanie sportowe, które będzie się składało z 3 ćwiczeń. Zadaniem każdej ze szkół jest nagranie filmu/filmów, na których wystąpi jak najwięcej uczniów powtarzających trening mistrzów. Za każde przesłane wideo z wykonanym zadaniem szkoła otrzyma punkty.

Nagrodzonych zostanie pięć najbardziej aktywnych szkół – zwycięzcy rywalizacji w każdej z czterech drużyn oraz placówka, która pokaże największe zaangażowanie we wszystkich rodzajach ćwiczeń. Nagrodą jest bon na zakup sprzętu sportowego o wartości 5000 zł. Nie zabraknie również nagród indywidualnych, które otrzymają najbardziej zaangażowani zawodnicy.

Cztery najlepiej ocenione szkoły zostaną odwiedzone przez Ambasadorów projektu, którzy poprowadzą niezapomnianą lekcję WF-u dla wszystkich uczniów.

Projekt skierowany jest do uczniów klas V-VIII szkół podstawowych.

Więcej informacji o projekcie: <https://druzynaenergii.pl/>

Wszystkie chętne osoby, które chcą zostać zawodnikami i wziąć udział w turnieju prosimy o zgłaszanie się do Pani Katarzyny Stasiak – koordynatorki projektu w Szkole Podstawowej nr 3 w Lubartowie.