

Zajęcia komputerowe w klasie II

Prowadzący: Anna Mioduchowska

Czas trwania 45 minut.

**Temat: Kartka wielkanocna – praca w programie Paint z wykorzystaniem poznanych narzędzi.**

**Cel główny:** Doskonalenie obsługi programu graficznego Paint.

**Cele operacyjne:**

**Uczeń:**

- potrafi wypowiedzieć się na temat niektórych tradycji i zwyczajów wielkanocnych;
- umie posługiwać się myszą;
- wykorzystuje narzędzia programu Paint do samodzielnego wykonania rysunku;
- projektuje i wykonuje kartkę świąteczną;

**Środki dydaktyczne:**

- Rzutnik multimedialny
- Podstawowy zestaw komputerowy
- Program graficzny Paint

**Metody:**

- praca dziecka z komputerem,
- słowna -rozmowa, objaśnienie
- oglądowa - pokaz, obserwacja,
- czynna- stawianie zadań do wykonania

**Przebieg lekcji:**

1. Powitanie uczniów, sprawdzenie listy obecności.
2. Włączenie komputerów. Zalogowanie się uczniów.
3. Swobodne wypowiedzi dzieci na temat zwyczajów wielkanocnych w ich domach.
4. Wspólne oglądanie w Internecie symboli wielkanocnych- jajka, baranki, kurczaczki.
5. Demonstracja przez nauczyciela sposobu wykonania jajka wielkanocnego, kurczaka, przypomnienie poznanych narzędzi programu graficznego Paint.
6. Wykonanie przez dzieci kartki wielkanocnej wykorzystaniem wszystkich znanych narzędzi programu graficznego Paint.
7. Zapisanie pliku pod nazwą „Wielkanoc.”
8. Wspólne oglądanie wykonanych prac.
9. Wyłączenie komputerów.
10. Zakończenie zajęć życzeniami od wychowanków.